Atitt speaker param n tech

目录

[1.1. 球体设计btr 1](#_Toc24413)

[1.2. 很大的功率 发烧 1](#_Toc14750)

[2. Other 1](#_Toc10351)

[2.1. 骨传到技术 1](#_Toc22509)

[2.2. 低音反射技术 2](#_Toc14226)

[2.3. 立体声 环绕声技术 2](#_Toc26737)

[2.4. Tws true wireless speakr 2](#_Toc22492)

[2.5. Bt music light 2](#_Toc28469)

[2.6. 语音交互，是智能音箱 2](#_Toc30028)

## 球体设计btr

首先是双背对硬质球型低音单元，在尽可能降低F0的同时，巧妙地增加了这个小玩意推动空气的面积。

其次是近似球体的音箱设计：我们知道，扬声器箱体的形状会对声音产生极大的影响，完全直角的箱体甚至会带来5bB的轴向频响影响，而最完美的箱体是球体，但由于加工难度较大，很少被应用于量产音箱中——不过帝瓦雷就用了这种箱体。

这种设计带来的一个额外好处，是非常棒的轴向频响，以及十分平坦的离轴响应。

## 很大的功率 发烧

低频总是需要很大的响度，才能被人们听见。

而想要让单元发出很响的低频，一定要很大的功率。

# Other

## 骨传到技术

## 低音反射技术

## 立体声 环绕声技术

搭载双面扩音器。将声音从散音孔360°的向四周发散，营造出无死角的环绕音效，

## Tws true wireless speakr

## Bt music light

## 语音交互，是智能音箱

区别传统智能产品的关键因素之一。相比于早期的智能音箱，现在的智能音箱、智能屏在语音识别和流畅度上有了完全不一样的体验，交互体验越来越随意和自然。在交互领域，第一次让一问一答的生硬场景发生改变的，是小度智能音箱于2018年6月首次发布的极客模式（连续对话技术）。极客模式实现了人与智能音箱连续对话，大大改善了此前人机交互中无法多轮对话、多次重复唤醒的体验和回答生硬等问题。至2019年，天猫精灵和小爱同学也开始将连续对话技术部分运用到智能音箱新品中。